

Plan de formation

Développement II Microsoft Dynamics AX

Objectif

Ces deux jours de cours dirigés, Développement II présente aux stagiaire les outils disponibles dans l'environnement de développement Microsoft Dynamics AX

Durée : 2 jours (14 heures)

Méthodes & Moyens pédagogiques

La formation est centrée sur un cours combinant la théorie expliquée par le formateur et les exercices pratiques. Afin de permettre au stagiaire de suivre la formation, le cursus est accompagné d'un support de cours en langue anglaise pour vous accompagner.

Modalités de suivi et d'appréciation des résultats

La présence des stagiaires est suivie sur base des fiches de présences émargées. Les participants ayant suivi une formation avec une assiduité satisfaisante recevront une attestation de formation.

La bonne compréhension de l'ensemble des concepts est également appréciée par le formateur sur la base des exercices pratiques présents dans les différents chapitres de ce cours.

Prérequis

Avant de suivre ce cours, les étudiants doivent avoir :

- Une expérience de travail avec Microsoft Dynamics AX et une certaine connaissance des caractéristiques techniques de l'architecture et de l'environnement de développement de Microsoft Dynamics AX.
- Avoir suivi le cours 80303A, Développement I dans Microsoft Dynamics AX

Profil du stagiaire

Cette formation est destinée aux consultants systèmes expérimentés, travaillant généralement pour un partenaire de Microsoft Dynamics qui vend, conseille, met en œuvre et soutient Microsoft Dynamics AX.

Délais d'accès :

Pour réserver une formation spécifiquement pour votre société dans nos locaux, chez vous ou en visioconférence, merci de prendre contact avec notre équipe par téléphone ou via le formulaire de contact de notre site web pour plus d'informations.

Plan de formation

Module 1 : Introduction à X++

- Introduction
- Caractéristiques of X++
- Outils de développment
- Reverse Engineering

Module 2 : X++ Déclarations de contrôle

- Introduction
- Introduction aux variables
- Opérations
- Déclarations conditionnelles
- Boucles
- Fonctions intégrées
- Outils de communication

Module 3 : Classes et Objects

- Introduction
- Classes
- Contrôle d'accès à la méthode
- Héritage
- Objets
- Champ d'application et paramètres dans X++
- Méthodes
- Méthodes de référencement des objets
- Types de méthodes
- Tableau des classes
- Évènement

Module 4 : Accéder à la base de données

- Introduction
- Récupération des données
- Manipulation des données
- Demandes de renseignements

Module 5 : Traitement des exceptions

- Introduction
- Exceptions
- Try and Catch Exceptions
- Throwing Exceptions
- Optimiser les expressions courantes

Module 6 : Sécurité des développer

- Introduction
- Permissions
- Politiques de sécurité
- Sécurité des codes d'accès
- Autorisation de la méthode d'affichage
- Workflow de bon de commande